

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



NOVEDADES, ACLARACIONES E INTERPRETACIONES DE LA NORMATIVA Y REGLAMENTO DE FÚTBOL, QUE SERÁN DE APLICACIÓN EN LA PRESENTE TEMPORADA 2025–2026

✚ **Juego Brusco o Violento.**- Durante la presente temporada se hará especial hincapié en cortar y sancionar toda acción de juego brusco o la utilización de una fuerza desmedida, con el objetivo de proteger la salud e integridad los participantes.

✚ **Composición de los Equipos.**- El número de jugadores de los equipos deberá ajustarse al siguiente cuadro:

DEPORTES	En terreno de Juego		Cambios
	MIN.	MÁX.	ILIMITADOS
FÚTBOL	6	18	

✚ **Sustituciones.**- Durante el transcurso de un encuentro los cambios serán ilimitados, debiéndose realizar de la siguiente manera:

- ✓ Si el cambio que se realiza es, de un jugador por otro jugador, solamente habrá que avisar al árbitro, el cual dará su autorización sin detener el juego.
- ✓ Si queremos realizar un cambio en el que se vea implicado más de un jugador, debemos esperar a que el juego este detenido. En ese momento pediremos autorización al árbitro y cuando la tengamos procederemos a realizar el cambio.
- ✓ Los jugadores que vayan a entrar no podrán acceder al terreno de juego hasta que los jugadores sustituidos abandonen el mismo

Si durante el transcurso del encuentro un equipo tiene un número superior de jugadores al permitido en el reglamento, se sancionará de la siguiente manera:

- ✓ El delegado será sancionado con tarjeta amarilla y se invalidará cualquier acción de juego en la que se haya visto favorecido el equipo infractor, reanudándose el juego con posesión para el equipo contrario.
- ✓ El árbitro reflejará lo ocurrido en un parte de incidencias, el cuál será valorado por el Comité de Competición.

✚ **Vestimenta.**- Las camisetas podrán llevar la numeración del 1 al 99, situado en la parte posterior de la misma y obligatoriamente deberá estar serigrafiado.

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN

REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



⚡ Tiempo de juego

DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS DE FÚTBOL:		
FUTBOL	BENJAMÍN	ALEVÍN
	2x25'	2x30'
Descanso: El tiempo de descanso es de 5 minutos.		

⚡ **Número de Jugadores.**- El número mínimo para comenzar un partido será de seis jugadores en campo cada equipo y en disposición de actuar en el mismo, con su correspondiente documentación. Se recuerda así mismo que el número mínimo para continuarlo es de seis (incluido el portero). Un número inferior de jugadores acarreará la suspensión del partido con la correspondiente sanción según marca la normativa general de competición.

⚡ Portero.

✓ Cualquier jugador de campo podrá ser portero, siendo obligatorio el cambio de camiseta respecto a la de jugador de campo. Se permitirá que un jugador sustituto que reemplace al guardameta lleve otra prenda sobre la camiseta de juego para distinguirse del resto de los jugadores.

✓ El guardameta no podrá marcar gol en la portería contraria directamente lanzando el balón con la mano.

✓ Si el guardameta fallara a la hora de jugar el balón con el pie (o intentarlo) para iniciar una jugada, después de haber recibido la pelota procedente de un saque de banda o de un pase intencionado de un compañero de equipo, el guardameta podrá recoger el balón con la mano.

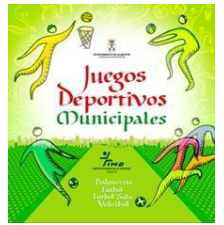
✓ En los saques de meta, el balón estará en juego una vez haya sido tocado y se mueva con claridad, sin que sea necesario que salga del área penal.

✓ En el lanzamiento de un tiro de penal, el guardameta debe tener al menos parte de un pie en contacto directo con la línea de meta o sobre esta en el momento en que el lanzador golpee el balón; además, no puede situarse por delante ni por detrás de la línea.

⚡ **Saque de Inicio o Salida.**- Todos los jugadores en su propio campo, entrando el balón en juego en el momento que es golpeado y se mueva, pudiendo desplazarse el balón hacia campo propio.

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN

REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



+ Saque de Banda.

- ✓ En la categoría Benjamín, cuando un jugador realice incorrectamente un saque de banda le permitiremos repetirlo, indicándole algún aspecto de por qué no ha sacado bien. Si cuando repite el saque ha hecho caso a la indicación, el juego continuará.
- ✓ En la categoría Alevín también permitiremos la repetición del saque, pero en este caso, tendrá que sacar correctamente la segunda vez. En caso contrario, sacará el otro equipo.
- ✓ Todos los adversarios deben permanecer a una distancia mínima de 2 metros del lugar donde se vaya a ejecutar el saque de banda, incluso si el jugador que vaya a sacar se encuentra detrás de la línea.

+ Tiros Libres.

- ✓ Tras el saque de un libre indirecto, el árbitro puede dejar de hacer la señal correspondiente si está claro que no es posible marcar un gol directamente (como suele ocurrir cuando el tiro libre está motivado por un fuera de juego).
- ✓ Tiros libres a favor del equipo que defiende dentro de su área penal: el balón estará en juego una vez haya sido golpeado con el pie y se mueva con claridad; además, no será necesario que salga del área penal.
- ✓ Cuando tres o más jugadores del equipo defensor formen una “barrera”, los jugadores del equipo atacante deberán guardar una distancia mínima de 1 metro con respecto a la “barrera”. Si se adelantaran, se señalará un tiro libre indirecto.

+ Manos.

- ✓ **Mano Intencionada.**- Se sancionan este tipo de manos. Si es reincidente, se podrá amonestar con tarjeta amarilla.
- ✓ **Mano Posición Antinatural.**- También se señalarán este tipo de manos.
- ✓ **Mano Posición Natural.**- No serán sancionadas.
- ✓ **Mano Posición Antinatural y llega al contrario.**- Se advertirá al jugador y, si reincide, se amonestará con tarjeta amarilla.

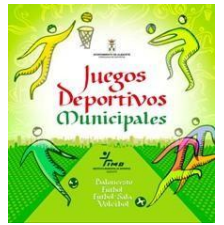
+ **Simulación de Faltas.**- En ambas categorías habrá inflexibilidad en este aspecto. Si se observa que un jugador simula constantemente o se tira al suelo con demasiada facilidad, se le advierte que si sigue con su actitud se le amonestará y, si continúa, se le amonesta.

+ Tarjetas Amarillas y Tarjetas Rojas (Expulsiones Temporales).

- ✓ Desde temporadas anteriores se contemplan las amonestaciones en las categorías Benjamín y Alevín. Antes, de forma general, si un jugador infringía de forma reiterada las reglas del juego o realizaba una entrada dura, se le excluía temporalmente

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN

REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



durante dos minutos y si reincidía en su actitud, se le expulsaba definitivamente del partido. Ahora, unido a la expulsión temporal de dos minutos, se le mostrará al mismo tiempo la tarjeta amarilla. El equipo se quedará dos minutos con un jugador menos y volverá a entrar al campo. En caso de que siga con la misma actitud o cometa alguna entrada fuerte, se le mostraría la segunda amarilla y la consiguiente tarjeta roja, lo que dejará al equipo con un jugador menos durante dos minutos y, transcurrido ese tiempo, podrá entrar otro jugador. El jugador expulsado no podrá continuar jugando en dicho partido, pero sí en el siguiente.

✓ Una ocasión manifiesta de gol (un jugador agarra a otro cuando se va solo hacia la portería, para bajo palos con la/s mano/s un balón que va dentro...) se sancionará con tarjeta amarilla (dos minutos), **NO SE EXPULSARÁ CON TARJETA ROJA.**

✓ Se mostrará tarjeta amarilla en el caso de celebrar de manera antirreglamentaria la consecución de un gol, incluso aunque termine anulándose.

✚ **Infracciones Sancionables con una Expulsión.-** Un jugador, un sustituto o un jugador sustituido será expulsado si comete una de las siguientes infracciones:

- ✓ Ser culpable de juego brusco grave.
- ✓ Ser culpable de conducta violenta.
- ✓ Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- ✓ Emplear lenguaje ofensivo, grosero u obsceno y/o gestos de la misma naturaleza.

En todos estos casos, se mostrará tarjeta roja y **no existirá reemplazo del jugador**, es decir, se quedarán con uno menos durante todo el partido.

En el caso de que la tarjeta roja sea por doble amarilla, **el equipo jugará con un jugador menos durante dos minutos y, transcurrido este tiempo, se reemplazará dicho jugador.**

✚ **Balón a Tierra.**

✓ Para el guardameta (si el juego se detuviera en el área penal) o para un jugador del último equipo en tocar el balón en el lugar donde se haya producido el último contacto; el resto de los jugadores (de ambos equipos) deberán mantener una distancia mínima de 4 metros.

✓ Se procederá a realizar un balón a tierra si el balón toca al árbitro (o a otro miembro del cuerpo arbitral) y entra en la portería, si cambia el equipo en posesión del balón o si da comienzo un ataque.

✚ **Puntualidad.-** Se permitirá participar a dos jugadores/as de un equipo que se presente en el partido una vez que éste haya comenzado. Sin embargo, su inscripción en el acta se producirá en el descanso, pudiendo participar en el encuentro a partir de la segunda parte.